

**UNSS**  
2021

**N° 36 - Fiche Sport**

**Jeux de l'UNSS**

**9 juin 2020**

## Dispositions spécifiques



## Les membres de la Commission Mixte Nationale

Directeur adjoint de l'UNSS en charge de l'activité : Philippe DEKEYSER

### Délégués Techniques

Laëtitia BRETON

Bruno COLOMBIER

# Dispositions Générales

---

Se référer à la **Fiche Sport « Dispositions Générales »**.

**LIEN**

# Préambule

---

Au fil des années, l'UNSS a acquis une certaine notoriété dans l'organisation d'événements sportifs au nom de la qualité des prestations, du nombre des participants, de la capacité de mobilisation, mais aussi du talent, de l'expertise et du savoir-faire de l'ensemble de ses cadres, des enseignants d'EPS et des Jeunes Officiels.

## Plusieurs constats

- La fidélisation des jeunes à la pratique sportive en AS doit être effective dès leur entrée en 6<sup>ème</sup> ;
- La catégorie d'âge « **Benjamins** » est toujours observée comme devant être protégée alors qu'à cet âge-là, de nos jours, la maturité physique, intellectuelle, sociale, est bien plus avancée que par le passé ;
- L'UNSS s'est toujours refusée à mettre en place un championnat Benjamins, en donnant ainsi du temps pour une participation à une compétition nationale à l'âge des Minimes ;
- L'UNSS a toujours mis en avant la notion de multi-activités, ne souhaitant pas favoriser dès l'entrée en 6<sup>ème</sup> la mono-activité de l'élève avec un objectif de compétition.

## Le projet « Jeux de l'UNSS »

Il doit satisfaire à certaines orientations :

- Engager l'AS dans des offres de pratique concernant aussi bien les garçons que les filles ;
- Intégrer la préparation des « Jeux de l'UNSS » dans le cadre d'un projet global associant en amont d'autres disciplines ;
- Donner à la participation aux « Jeux de l'UNSS » une valeur ajoutée associant sport, culture, échanges, visites, découverte d'autres activités ;
- Favoriser la participation du plus grand nombre de benjamins (G et F) répartis dans chaque département pour les qualifications et sur 1 site pour la finalité nationale ;
- Constituer au sein de l'AS du collège une équipe associant 3 Garçons et 3 Filles qui participeront ensemble à une compétition d'Athlétisme adaptée à leur niveau et à une compétition de Handball ;
- Des activités optionnelles complémentaires (initiation, découverte, ...) hors Sport Collectif, seront proposées sur le site ; chaque AS qualifiée participera à des activités complémentaires en fonction des possibilités locales offertes par l'organisateur ;
- Terminer la Cérémonie de clôture par un Relais de l'Amitié.

Les Benjamins représentent près de **476 446** licenciés soit **40,58%** du total.

L'UNSS organise un événement national, les « **Jeux de l'UNSS** », à destination uniquement des benjamins en rassemblant un millier de jeunes en un même lieu, affirmant ainsi sa mission éducative au service des élèves.

Un sport sans tricherie ni violence est l'image que l'UNSS veut donner du Sport Scolaire par cette manifestation de portée nationale.

Rassembler des sportifs en devenir, c'est aussi démontrer que le sport de masse est non seulement un vecteur de communication mais qu'il est aussi un facteur d'intérêt général, éducatif et fondamental.

Proposer aux participants un séjour agréable associant la compétition sportive et l'aspect festif liés à tout rassemblement de la jeunesse constitue une priorité dans toute organisation.

### Des Jeux pour les Jeunes et par les Jeunes

Impliqués dès le lancement du projet dans les commissions d'organisation et présents sur le terrain dans leurs fonctions de Jeunes Arbitres, de Jeunes Organisateurs et de Jeunes Dirigeants, les Jeunes Officiels trouvent dans l'UNSS une originalité et une spécificité la démarquant des autres organisations. L'UNSS permet à tous les jeunes, dès leur entrée au collège, de s'engager de façon dynamique et responsable dans un projet d'envergure jusqu'au niveau national.

# Championnats de France - Jeux UNSS Collèges

Tous les Benjamins sont autorisés à participer.

	COLLÈGES	
COMPOSITION DES ÉQUIPES	ATHLÉTISME	HANDBALL
	3 Garçons 3 Filles + <b>UN</b> Jeune Juge Athlétisme BG ou BF non concurrent	7 joueurs : 3 Garçons + 3 Filles (composition d'équipe d'athlétisme déposée à l'accueil) + le Jeune Juge Athlétisme
ÉPREUVES	EPMT Épreuves Multiples - Relais 2 garçons et 2filles - 2 épreuves + relais maximum par concurrent soit un total de 13 performances (cf. règlement) - Au moins une fille en course - saut - lancer - Au moins un garçon en course - saut - lancer - 50 m - 50 mH - 1000 m - Longueur - Vortex	Type Mini Handball ou Sand Ball  Tournoi de <b>TOUTES</b> les équipes
JEUNE ARBITRE	Niveau départemental minimum Il est de l'association sportive Il ne peut pas être compétiteur en Athlétisme En cas d'absence, l'association sportive concernée ne pourra participer aux Jeux de l'UNSS Le Jeune Juge Athlétisme pourra jouer dans la compétition Handball	
RÈGLEMENT	Spécifique UNSS	
FORMULE DE COMPÉTITION	2 compétitions distinctes en Athlétisme et en Handball Classement par addition des classements dans les 2 épreuves. En cas d'égalité, départage des équipes avec le temps du relais en athlétisme	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau départemental, une équipe par département <b>Repêchages possibles</b>	
NOMBRE D'ÉQUIPES	100 (une équipe par département)	
TITRE DÉCERNÉ	Champion de France UNSS des Jeux de l'UNSS	

# Organisation générale

---

## **Première Journée**

1 équipe en Athlétisme 3 G et 3 F;

D'où classement de 1 à 100.

## **Une Journée**

Selon les contraintes d'organisation, la journée dédiée au handball peut se dérouler sur 2 demi journées. Et les finales pourront avoir lieu devant tous les concurrents, j'est avant la protocole ;

D'où classement de 1 à 100.

## **Une demi-journée<sup>1</sup>**

Activités de découverte.

Relais de l'Amitié ou Organisation Locale et Protocole.



En cas de blessure lors des jeux de l'UNSS, certifiée par le service médical local et après accord des Délégués Techniques, un athlète pourra faire une épreuve supplémentaire, dans le respect du règlement Athlétisme, afin de ne pas pénaliser son équipe.

Dans ce cas le concurrent blessé ne participera plus à aucune autre épreuve des Jeux UNSS.

## **Hébergement**

L'hébergement sous tente au village des jeux est **obligatoire** (équité entre les équipes).

Les équipes sont autonomes pour leur matériel (tente, duvet, etc...).

Chaque responsable d'équipe sera positionné avec son équipe dont il assurera l'entière responsabilité.

## **Délégation**

Une équipe est composée au **maximum de 9 personnes** :

- 2 accompagnateurs ;
- 7 concurrents dont un JO athlétisme (rappel : minimes interdits).

---

<sup>1</sup>Sur la 3<sup>ème</sup> journée, une invitation massive peut être proposée aux équipes de l'académie, voire des académies limitrophes, pour assister aux finales et à la cérémonie de clôture, étoffer le « Relais de l'Amitié » et profiter de l'infrastructure d'organisation pour « jouer » sur les lieux des « Jeux de l'UNSS » son championnat benjamin une fois les équipes reparties après le déjeuner

## Remontée des résultats des Championnats qualificatifs

Date limite de transmission des résultats Départementaux par les coordonnateurs d'IA :

- 14 mai 2021

Après les dates limites de transmission des qualifications Inter-académiques, aucun résultat qualificatif aux Championnats par Équipe d'Établissement ne sera pris en compte.

Adresse de saisie : <https://udb.unss.org/qualifscf>

Code d'accès : propre à chaque SR

Une demande de repêchage indiquée ne sera prise en compte que par l'envoi à la DN de la demande officielle (Annexe 1 du Règlement Fédéral), avant la date butoir des phases qualificatives.



# Règles Athlétisme

---

## Formule

Piste 6/8 couloirs – Revêtement Tartan, pointes autorisées

Vortex : prise élan lancer sur herbe, pointes autorisées

## Épreuves

**Pour les Benjamins et les Benjamines les Blocs de Départ « tripodes » ou starting block ne sont pas obligatoires mais le départ doit être pris en position accroupie avec 4 appuis au sol.**

1. 50 m : séries homogènes ;
2. 50m HAIES : haies 65 cm : séries homogènes ;

Dans le cas d'une épreuve à un tour et en cas de chute ou déséquilibre important il pourra être proposé sur décision du Juge Arbitre Course à l'athlète de recourir si l'horaire le permet ;

3. 1 000 m : Séries homogènes ;
4. VORTEX : 4 essais, 2 essais échauffement, groupes homogènes ;
5. LONGUEUR : 4 essais, règle des 20 cm. 2 essais échauffement groupes homogènes ;
6. RELAIS 4X60 m MIXTE Deux tours.

Ordre passage obligatoire : F + F + G + G

Afin de former des groupes et des séries homogènes renseigner les performances d'engagement à l'inscription sur OPUSS.

### Exemple :

Vitesse Haies : 7"48	=	748
Longueur : 4m27	=	427
Vortex : 30m33	=	3033
1000 m : 4'23"14	=	42314

## Nombre épreuves par athlètes

- 2 épreuves + relais par personne, jamais deux courses jamais deux concours ;
- 5 épreuves ;
- Une fille par épreuve ;
- Un garçon par épreuve ;
- Pas plus de trois athlètes par épreuve ;

Barèmes garçons et filles sur toutes les épreuves sauf pour le relais : Barème garçon.

## Épreuves autorisées

Épreuves	50 m	50 m haies	1 000 m	Longueur	Vortex	Relais (mixte)
Garçon 1	X			X		X
Garçon 2		X			X	X
Garçon 3			X	0		
Fille 1	X			X		X
Fille 2		X			X	X
Fille 3			X		0	

- 10 performances prises en compte + relais ;
- Les deux plus faibles performances retirées : une en garçon et une en fille en respectant le règlement ;
- 1 faux départ par série sera autorisé, le responsable du 2<sup>ème</sup> faux départ de la série sera éliminé.

# Règles Handball 4x4

---

Les règles fondamentales du handball sont applicables, mais avec un souci d'adaptation aux capacités des enfants. Elles évolueront d'une interprétation très large vers une application plus rigoureuse.

Le handball 4x4 offre à l'élève un jeu adapté à son âge, qui se pratique partout, qui est ludique, libre et sans **« championnate »**.

## Règle

La règle, le terrain, les formes de jeu sont aménagés.

## Durée des rencontres

Le temps de jeu sera défini sur place et adapté en fonction du nombre d'équipes, des conditions météorologiques ou bien encore du type de sol.

Mi-temps d'1 minute par match

Pas de temps-mort

## Attribution des points

En formule « poule » : Match gagné	= 3 points
Match nul	= 2 points
Match perdu	= 1 point
Forfait	= 0 point (dans ce cas, match gagné 5-0)

## Gestion des égalités

À la fin des matches de poule, les critères suivants seront utilisés pour donner la victoire à l'équipe :

1. Qui a le meilleur goal-average à l'issue du ou des matches les ayant opposées,
2. Qui a le moins de pénalités pendant le ou les matches les ayant opposées,
3. Qui a le meilleur goal-average sur l'ensemble des matches de la poule,
4. Qui a le moins de pénalités sur l'ensemble des matches de la poule,
5. Dont la moyenne d'âge est la plus faible.

À la fin d'un match éliminatoire, la victoire sera donnée à l'équipe qui a le moins de pénalités. Si l'égalité persiste, il sera procédé à une prolongation dite « mort subite » (engagement par un entre-deux au milieu du terrain).

## Arbitrage

Arbitrage par un pool local de jeunes arbitres issus des établissements scolaires du secteur

## Le ballon

Ballon de mini-hand ou de sandball, taille 0 (46 à 48 cm de circonférence)

## Les joueurs

3 joueurs de champ, 1 gardien de but et 3 remplaçants

Les remplacements sont libres (y compris pour le gardien de but), par le milieu du terrain (entre les bancs des deux équipes, face à la table de marque), dès que le joueur à remplacer a quitté le terrain.

La parité sur le terrain est obligatoire (2 filles + 2 garçons).

Tous les élèves devraient jouer une durée égale.

### Le gardien de but

Libre de ses mouvements dans la surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ), mais ne peut ramener le ballon dans sa zone.

Le gardien de but revêt un maillot de couleur différente de celle des maillots de ses co-équipiers et adversaires.

Le port de gants est interdit.

### Le joueur de champ et le ballon

Il ne peut pas

- Le garder plus de 3 secondes à l'arrêt ;
- Le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface ;
- Faire plus de 3 pas balle en main (marcher) ;
- Attraper le ballon à deux mains dans une phase de dribble (reprise de dribble).

Il peut

- Progresser avec la balle en la faisant rebondir au sol (dribbler) ;
- Faire 3 pas, dribbler, refaire 3 pas avant de passer la balle.

### Le joueur de champ et le terrain

Le joueur de champ n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en suspension.

### Le joueur de champ et l'adversaire

**Les contacts sont interdits.**

### L'engagement

Au début du match et avant l'engagement, dans un souci d'équité, un tirage au sort a lieu entre les deux capitaines d'équipe. Le vainqueur du tirage au sort choisit d'engager ou de changer de « camp » (dans ce cas, l'équipe adverse exécute l'engagement).

Au retour de la mi-temps, l'engagement revient à l'équipe n'ayant pas engagé au début de la 1<sup>ère</sup> mi-temps.

Après encaissement d'un but par le gardien, l'engagement se fait du gardien, dans sa zone, au coup de sifflet de l'arbitre.

### La remise en jeu

Lors de toute remise en jeu, l'adversaire doit se trouver à 2 mètres minimum du porteur de balle.

Lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche), la remise en jeu se fait sur cette ligne, pied sur la ligne à l'endroit où le ballon est sorti.

Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but), la remise en jeu se fait par le gardien (pas de corner).

### Le carton jaune

Il est sanctionné d'**1** but de pénalité.

### Le pénalty

Pas de pénalty mais **2** buts de pénalité.

### L'exclusion

Pas d'exclusion mais **3** buts de pénalité.

### Le terrain

Dans la mesure du possible, ses dimensions sont de 27 m x 12 m et celles de l'aire de jeu de 15 m x 12 m.

En fonction des contraintes de l'organisateur, la surface de but est tracée à 6 m du but soit en demi-cercle (milieu du but), soit en ligne parallèle à la ligne de fond de terrain.

### Le tracé

Il n'y a pas de ligne médiane, pas de ligne de jet franc et pas de ligne de penalty.

### Les buts

Paire de mini-buts : 2,40 m de large x 1,70 m de haut (dimensions intérieures) avec filet.

### Le jeu

Sur tout le terrain, en défense « Homme à Homme ».

### Le retard

Toute équipe ne se présentant pas sur le terrain, en tenue, une minute après l'horaire fixé de début de rencontre, est déclarée forfait à l'issue de celle-ci.

### La réclamation

Elle doit être déposée dans le laps de temps compris entre l'affichage du tour juste terminé et le début du tour suivant, au secrétariat informatique.

### Éthique et protocole de fin de rencontre

À la fin du match, les deux équipes se croisent en ligne. Les joueuses et joueurs se tapent dans les mains entre adversaires les uns après les autres en se suivant puis font de même avec les jeunes arbitres de la rencontre.

# Innovation

---

**En prévision des éditions des « Jeux de l'UNSS 2022 » où le Rugby à 5 sera proposé comme sport collectif, une initiation à ce sport sera proposée aux concurrents lors de la journée « Activité de découverte ».**

# Annexe 1

---

## **Associations Sportives n'ayant pas assisté au Protocole en 2020 et n'étant pas autorisées à participer en Excellence**

---

Jeux UNSS

---

NÉANT

---

## Annexe 2

---

### **Associations Sportives ayant fait forfait dans les dix jours avant les Championnats de France en 2020 et n'étant pas autorisées à participer en Excellence**

---

Jeux UNSS

---

NÉANT

---